
Concurrent Programming

Blatt 7

Abgabe: 17.6.2002

1. [5 Punkte] Ändere die Implementation des (nicht-bedingten) RPC-Generators aus der Vorlesung derart, daß `call` ein Rendezvous zurückgibt, dessen Synchronisation erst den eigentlichen Aufruf durchführt.
2. [15 Punkte] Ändere die Implementation des *bedingten* RPC-Generators aus der Vorlesung derart, daß `call` ein Rendezvous zurückgibt, dessen Synchronisation erst den eigentlichen Aufruf durchführt.

Hinweis: Du mußt den Bedingungs-Puffer-Thread aufgeben und den Bedingungs-Test im Server-Thread durchführen.

- [30 Punkte Bonus] Gib eine anschauliche und überzeugende Erklärung, warum es nicht möglich ist, die Struktur des Codes aus der Vorlesung mit drei Threads (Server, Bedingungs-Puffer, Klient) aufrechtzuerhalten?
3. [10 Punkte] Programmiere den *Acknowledge-Timeout-Channel* von Blatt 5 mit Hilfe des RPC-Generators aus der Vorlesung